

# AIDE D'ELIMOTS

## SOMMAIRE

- UTILISATEURS
- MENUS ET MODES DE JEU
- FENETRE DE JEU
- OPTIONS
- BASES SUBDIVISÉES
- AUTRES
- NOUVEAUTÉS ODS 8
- REMERCIEMENTS
- ANNEXE : LISTE DES BASES

### • UTILISATEURS

Au lancement du logiciel, vous devez d'abord indiquer votre nom d'utilisateur. En effet, chaque utilisateur aura ses propres statistiques et paramètres qui seront mémorisés.

Pour chaque utilisateur sera créé un répertoire à son nom où seront stockés tous les fichiers se rapportant à cet utilisateur, notamment les fichiers de révision.

Le logiciel mémorise le dernier utilisateur et le met par défaut lors du lancement suivant.

Attention : si vous utilisez Elimots sur plusieurs ordinateurs, et que vous voulez conserver un suivi, il vous faudra à chaque fois déplacer le répertoire (dossier) de votre utilisateur, et le fichier users.dat, le tout se trouvant dans le répertoire principal (Documents/Elimots).

### • MENUS ET MODES DE JEU

Les différentes bases ont été classées par onglets, dont 5 principaux et un *Testez-vous*.

Les 3 derniers sont eux-mêmes divisés en sous-onglets.

*De nombreuses informations apparaissent en bas de la fenêtre lorsque vous passez votre souris sur les différents éléments et boutons !*

A l'écran on trouve une ligne pour chaque base de mots. Apparaissent le nombre de mots de la base, la date de la dernière utilisation et le score (un clic sur ce score fera apparaître l'historique entier de l'utilisateur).

Pour chaque base, il y a 4 boutons :

- Échantillon : un nombre restreint de mots vous seront proposés. Ce nombre, par défaut à 5 séries de 30 mots, est paramétrable dans les options.
- Tout : travailler la base en entier. Inadapté pour les bases trop grandes.
- Erreurs : retravailler tous les tirages de cette base qui ont déjà été ratés.
- Révisions : retravailler tous les tirages que vous avez ajouté manuellement au fichier de révision.

MODE APPRENTISSAGE : juste au dessus du bouton Options, à cocher ou décocher. Ce mode permet principalement 2 choses :

1) Désactiver le remplissage automatique du fichier d'erreurs avec les tirages ratés. Particulièrement utile lorsqu'on veut apprendre une base (sans stocker ses erreurs).

2) Possibilité de choisir le critère d'élimination des mots dans la fenêtre de jeu. Par défaut les mots sont éliminés lorsqu'ils ont été trouvés une fois. Lorsqu'on apprend une base, il peut être plus intéressant d'augmenter ce chiffre (à 2 ou 3 par exemple). Ainsi il faudra réussir x fois chaque tirage pour venir à bout de la base.

Le second mode est basé sur le temps mis pour trouver le mot ! Si vous estimez connaître la base sur le bout des doigts, il n'est pas forcément intéressant de simplement éliminer les mots en les trouvant. Dans ce cas ce mode est fait pour vous : choisissez un nombre de secondes maximum pour trouver le mot. Vous ne pourrez alors l'éliminer qu'en le trouvant en moins de temps que le maximum défini. Vous pouvez mettre autant de secondes que vous le souhaitez, selon votre vitesse de frappe.

Un joueur qui tape très vite et qui connaît une base parfaitement peut mettre 3 secondes sans que ça ne lui pose problème. Attention quand même à ne pas vous surestimer, sinon vous n'arriverez jamais au bout de la base !

*Prenez note aussi que 4 minutes pour 30 mots correspond à une moyenne de 8 secondes par mot.*

Dans ce mode, il faut manipuler avec un minimum de précaution. En effet, si vous passez par mégarde au mot suivant, le précédent sera considéré comme non trouvé dans le temps imparti pour la série en cours. En bas, à droite du mot "secondes" apparaît "oui" ou "non" selon si vous avez trouvé assez vite ou non. C'est ceci qui détermine si vous l'éliminez ou pas, la correction se contente de corriger. Pour le dernier mot, appelez la correction ou changez de champ.

Notez que le nombre de mots restants n'est pas mis à jour immédiatement, il ne le sera qu'au début de chaque nouvelle série.

## • FENÊTRE DE JEU

Lorsque vous avez lancé le jeu, avec l'un des 3 boutons correspondant à chaque base, le jeu se lance et 30 tirages vous sont proposés (en mode solutions uniques).

### LE TEMPS

Le temps, en bas à droite, peut être arrêté en cliquant sur Pause.

Notez que vous ne pouvez pas taper les solutions sans cliquer d'abord sur Reprendre (même bouton que Pause).

Le temps est paramétrable dans les Options de la fenêtre de menus. Par défaut il est de 8 secondes par tirage en moyenne, soit 4 minutes pour 30 mots.

Si vous trouvez le défilement des secondes gênant, vous pouvez par un simple clic sur la petite case à gauche de temps l'afficher ou non.

Distinguez le temps de la série en cours du temps total qui est le temps que vous avez passé sur la base en cours jusqu'ici.

### LES CHAMPS

Les champs en bleu ciel sont les tirages. Généralement les lettres seront classées par ordre alphabétique. Il y a 2 situations où ça *peut* ne pas être le cas :

- Si l'ordre alphabétique correspond à l'ordre de la solution.
- S'il y a une autre solution, c'est alors elle qui est affichée.

La solution est à saisir dans le rectangle correspondant. Ceux-ci sont sur fond orange pendant la recherche, à l'exception du mot cherché, mis en évidence par du jaune.

### DÉPLACEMENT

Vous pouvez vous déplacer d'un mot à l'autre, en avant ou en arrière, en utilisant comme bon vous semble :

- Les flèches directionnelles Haut et Bas.
- La touche Entrée pour avancer.
- La touche Tabulation pour avancer, Maj+Tab pour reculer.

### MÉLANGER LES LETTRES

Lorsque vous êtes sur un tirage, les lettres correspondantes sont automatiquement placées sur une sorte de chevalet bleu situé en bas de la fenêtre, au centre. Ici vous pouvez mélanger les lettres autant que vous le souhaitez en les intervertissant 2 à 2 par des clics de souris. Ça peut servir !

Au besoin vous pouvez saisir la solution dans le champ orange juste en dessous puis valider avec le bouton ou plus simplement avec la touche Entrée. Le mot s'affichera alors là où il faut et vous

passerez au mot suivant. Cette méthode est facultative, vous pouvez très bien revenir vers le cadre solution en utilisant la souris.

## SUIVI ET CHOIX DU MODE DE JEU

En bas à gauche de la fenêtre, sous le bouton Nouvelle série, se trouvent deux informations:

- le nombre de mots restants pour la base en cours (mis à jour avant chaque nouvelle série)
- le nombre de séries réalisées

Elimots, comme son nom l'indique, consiste à éliminer des mots en les trouvant. Chaque mot trouvé disparaît de la base, le but étant d'arriver à zéro.

En dessous se fait la sélection du mode de jeu. Un clic sur le bouton Changer critère (seulement en mode Apprentissage ! Voir MENUS ET MODES DE JEU) vous permet de passer de l'un à l'autre. Il est vivement conseillé cependant de ne pas changer le critère en plein milieu de la base. C'est au lancement de la base qu'il vaut mieux en sélectionner un puis ne plus toucher ensuite.

## CARACTÈRES

Tout en haut à droite se trouve un bouton Changer de police. Vous pouvez essayer, et ainsi définir les caractères que vous préférez pour les champs tirages et solutions. Notamment la petite police est utile si les mots sont trop longs.

## CORRECTION

Lorsque vous avez saisi 30 solutions ou que vous estimez ne plus pouvoir faire mieux avec le temps restant, vous pouvez demander la correction en cliquant sur le bouton Corriger situé à gauche du temps, ou bien appuyer sur la touche F12 de votre clavier.

Ceci se produira automatiquement au bout du temps imparti.

La correction est alors réalisée. Sous le bouton Corriger s'affiche votre score ainsi que le temps effectué. En dessous sera indiqué le nombre total de fautes (notez qu'un mot raté plusieurs fois ne compte que comme une seule faute pour ne pas fausser les stats).

Les solutions dont le fond devient vert étaient justes, pas celles dont il devient rouge. Soit vous n'avez pas donné de réponse, soit elle était fausse. Dans les 2 cas la solution correcte remplace le tirage, dont le fond devient vert. S'il n'y avait pas de réponse le tirage passe à droite, s'il y en avait une elle est barrée.

Les erreurs sont stockées automatiquement dans le fichier d'erreurs correspondant à la base (sauf si le mode Apprentissage était coché). **En plus, vous pouvez librement ajouter/supprimer des tirages du fichier de révision en faisant un double clic sur la solution.**

Vous pouvez aussi **accéder à une courte définition** du mot par un double clic dessus, cela ouvrira votre navigateur vers le site *Imot.net*.

A noter : en mode anagrammes multiples et rallonges, vous pouvez visualiser votre saisie en passant la souris sur le tirage (ou sur la solution).

**S'il se trouve que vous avez donné une solution valable au scrabble mais qu'elle a été considérée comme fausse**, ce qui sera rare, soit la solution ne correspond pas avec la base (base verbes par exemple) ou bien il s'agissait d'une déclinaison (pluriel...) ou d'une conjugaison tandis que la solution attendue était une entrée ou non conjuguée. Si ça n'est pas ça, peut-être s'agit-il d'une coquille dans la base de mots. Il y a beaucoup de bases et des milliers de mots, donc malgré les vérifications cela peut arriver : merci de me le signaler !

Pour commencer une nouvelle série, au choix :

- Le bouton Nouvelle série en bas à gauche de la fenêtre.
- La touche F8 du clavier.

## SYMBOLES ET INFORMATIONS UTILES APRÈS CORRECTION

6 symboles peuvent venir s'accoler aux solutions après la correction :

- PPI : verbe au participe passé invariable ou VBT : verbes au participe passé variable
- INV : mot invariable

- ODS5/6/7/8 : mot entré dans l'ODS en janvier 2008/2012/2016/2020

Par ailleurs, le fichier **infosouris.txt** contient des informations que le logiciel va chercher après correction. Si un mot y figure, le logiciel indiquera la ligne suivante en tant qu'info-bulle. Dans ce cas le cadre de la solution changera d'aspect pour le signaler. Nouveau : ces informations apparaissent en plus grand dans une zone qui apparaît par-dessus le chevalet, le cas échéant.

Il peut s'agir d'informations très diverses sur le mot en question (définition, moyen mnémotechnique, similitudes, particularités, championnat célèbre où le mot est tombé, etc...), et **surtout vous avez la possibilité d'éditer ce fichier comme bon vous semble !**

Il se trouve dans le dossier Documents/Elimots.

Si vous voulez un fichier plus restreint (800 mots), vous pouvez le remplacer par `infosouris_basique.txt` qui se trouve dans le même répertoire. Renommez-le juste `infosouris.txt` après avoir effacé (ou renommé) le précédent.

## MODE ANAGRAMMES MULTIPLES

Certaines bases contiennent des tirages admettant 2 solutions ou plus. Certains de ces tirages sont naturellement intégrés à des bases de solutions uniques (en particulier ceux où une solution conjuguée donne une solution non conjuguée, ou les nouveaux mots ODS 5/6/7 anagrammes d'une ancienne solution unique, pour la mettre en évidence), mais il reste tout de même tous les véritables duos, trios, etc. Ces bases ne peuvent pas être intégrées dans la fenêtre de jeu "normale" et une fenêtre dédiée a été créée.

Elle permet de gérer les tirages ayant jusqu'à 5 solutions (voire 6 si on décide de placer une des 6 solutions en tant que tirage).

Dans ce mode, il n'y a que 10 tirages par série (ce qui peut tout de même représenter 50 solutions à retrouver en cas de tirages à 5 solutions !) et le temps s'adapte au nombre de solutions.

Attention : ce ne sont pas des mots restants mais des tirages restants.

Le nombre de fautes total compte au mot par mot, et est comparé au nombre de mots total.

A noter que le critère d'élimination par rapidité n'est pas disponible dans ce mode pour l'instant.

## • OPTIONS

Comme déjà évoqué, les options suivantes sont paramétrables :

- Mode apprentissage (au dessus du bouton Options)
- Chronomètre : basé sur le temps moyen par mot en secondes (de 2 à 15 ; 8 par défaut)
- Taille des échantillons (de 1 à 30 séries de 30 mots ; 5 par défaut)
- Seuils de pourcentages concernant les couleurs s'affectant aux statistiques. Par défaut :  
95 %-100 % = vert  
80 %-95 % = orange  
<80 % = rouge
- Son (après élimination de tous les mots, tout comme l'enregistrement des scores, et en cas de saisie d'une lettre n'appartenant pas au tirage)
- Couleur du fond
- Saisie assistée : activée par défaut, elle empêche de saisir une lettre n'appartenant pas au tirage, et actualise les lettres du tirage après chaque lettre saisie. (n'hésitez pas à la désactiver si vous rencontrer des bugs ou que ça ne convient pas avec votre fichier personnel)

Si vous avez d'autres idées d'options, n'hésitez pas à me contacter.

## • BASES SUBDIVISÉES

A noter que certaines bases ont été coupées en morceaux pour pouvoir être travaillées plus facilement. Dans ce cas on retrouve des petits boutons en dessous du bouton "Tout". Pour les stats, si tous les morceaux ont été réalisés, normalement ça rassemble les scores et ça précise "Ts" dans dernier pourcentage. Vous trouverez toutes les bases en annexe.

- **AUTRES**

## L'UTILITAIRE D'EXTRACTION

Dans le répertoire Documents/Elimots/listes se trouve le fichier extracteur.exe qui permet de réaliser plusieurs opérations utiles si vous voulez créer vos propres bases.

Dans source et destination devront être indiqués les noms complets des fichiers.

Par exemple : source= verbes.txt ; destination= verbes\_sel.txt

Le bouton "Transférer \*" va chercher dans le fichier source toutes les lignes se terminant par \* (exemple : AMOK\* ) et les copie dans le fichier destination.

Disons que vous ayez un fichier où vous maîtrisez certains mots mais pas tous.

Dans un traitement de texte, mettez une étoile à ceux qui vous semblent difficiles.

Le fichier étant la liste des mots, un par ligne, avec ou sans les tirages. Ensuite vous pouvez créer le fichier des mots difficiles avec l'utilitaire.

Le second bouton, "Ajouter tirages", va générer les tirages à partir de la liste des mots du fichier source et créer un fichier destination qui sera prêt à l'emploi dans le logiciel d'entraînement !

"Supprimer tirages" peut être utile également, notamment pour créer des listes à imprimer.

Cet utilitaire permet aussi de diviser une base trop grosse en 2, 3, 4 ou 5.

Indiquez simplement le nom du fichier source puis utilisez le bouton souhaité.

Les fichiers subdivisés seront créés très rapidement.

Pour la division, le programme prend les mots un par un et les met dans les fichiers dans cet ordre, ce qui conserve une bonne répartition alphabétique.

## POUR INFO

Conjugaisons seulement, plus de 6 anagrammes :

AACEIRSS;CARESSAI;CARIASSE;CASERAIS;CASSERAI;CESARISA;ECRASAI;RECAISAI;RECASSAI  
AAEINPRT;ARPENTAI;PANERAIT;PARAIENT;PATINERA;RAPAIENT;TAPINERA;TREPANAI  
AAEIPRSS;PARAISSE;PARESSAI;PARIASSE;PASSERAI;REPASSAI;SAPERAI;SEPARAI  
AEIIRSTV;ETRIVAI;REVISAIT;REVISITA;RIVETAIS;SEVIRAIT;VETIRAI;VISERAIT;VISITERA  
AAEPRSS;REPASSA;PARESSA;PASSERA;PARASSE;RAPASSE;SAPERAS;SEPARAS

Les deux quatuors d'anaverbes :

AEELRRT;ALERTER;ALTERER;RATELER;RELATER  
EORRTU;OUTRER;ROUTER;TOURER;TROUER

## • NOUVEAUTÉS ODS 8

Version spéciale Elimots **Nouveaux mots ODS 8** : [www.coups-de-scrabble.com/elimots\\_ods8.php](http://www.coups-de-scrabble.com/elimots_ods8.php)

## • REMERCIEMENTS

Merci à Matthieu Colonna pour l'inspiration procurée par Anafolie (<http://www.anafolie.net>) et qui a permis indirectement la création de certaines listes.

Merci à Michel Stainer (<http://pagesperso-orange.fr/michel.stainer/scrabble.html>) pour les verbes, anaverbes, les benjamins, les mots avec S final et les fausses transitivités.

Un grand merci à Thierry Adam pour ses retours et la conception de nombreuses bases.

Merci à Gilles Blanchette pour son site 1mot.net.

Merci à Guillaume Aubrun pour ses listes de mots à formations atypiques.

Merci à Hughes Damry pour la mise à jour de certaines listes en ods7.

Merci à René Gotfryd pour ses encouragements et remarques.

Merci à Rémy Poulat pour ses précieux rapports de tests (ods5, ods7).

Merci à Colas, concepteur de l'application Zwyx, pour ses remarques et suggestions.

Merci à CM et MS pour les nouveaux ods5-6-7 déclinées, et j'ai oublié qui pour la liste des verbes intransitifs. Merci à DL, CL et TC pour notre travail sur les nouveautés ods6.

Merci à David Jalbert, développeur de l'appli DeMobile.

Merci à Simon V., Quentin M., Nico D., Edouard L. pour leurs retours et remarques sources d'améliorations.

Un grand merci à tous les donateurs !

Merci enfin à Pascal Graffion (<http://www.duel-de-mots.com>) pour son excellent fouineur de mots en ligne, dans lequel j'ai fait des milliers de recherches.

Fichier édité en décembre 2020

### **A propos de l'auteur :**

Sylvain Ravot

Joueur de 1<sup>re</sup> série depuis 2006

4 sélections en équipe de France Seniors

17 parties officielles topées

23<sup>ème</sup> des championnats du monde [2012](#)

### **Contact :**

[sravot@gmail.com](mailto:sravot@gmail.com)

Utilisation et diffusion libres mais merci de prévenir l'auteur si vous l'utilisez ou le diffuser.

### **Comment soutenir le travail de Sylvain ?**

La conception du logiciel d'une part, et la confection des listes d'autre part, incluant les longues mises à jour ODS 6, ODS 7 et ODS 8, ont nécessité des centaines et des centaines d'heures de travail.

J'ai fait le choix de diffuser le logiciel gratuitement, mais votre soutien serait grandement apprécié.

Si vous souhaitez soutenir le travail de l'auteur :

<http://www.coups-de-scrabble.com/elimots.php>

Puis



en bas de page.

## ANNEXE : LISTE DES BASES

Inventaire des bases du logiciel:

(L=lettres, LC=lettre chère, Vb=verbe, p=poids, Sél=sélection, purs=sans conjugaison)

<p>1) Bases techniques</p> <p>1.1 3L LC</p> <p>1.2 3L</p> <p>1.3 Verbes 4-5L</p> <p>1.4 Verbes 6L</p> <p>1.5 4L LC</p> <p>1.6 5L LC</p>	<p>2) Technique approfondie</p> <p>2.1 6L LC</p> <p>2.2 Verbes 7L</p> <p>2.3 Verbes 8L</p> <p>2.4 Verbes 9L</p> <p>2.5 4L</p> <p>2.6 5L</p> <p>2.7 Transitivités</p> <p>2.8 Verbes 10L</p>
<p>3) Scrabbles uniques</p> <p>3.1) Conjugaisons et 1 seul non conjugué</p> <p>3.1.1 Formes de verbes défectifs 7-8L</p> <p>3.1.2 Atypiques 7L</p> <p>3.1.3 Atypiques 8L</p> <p>3.1.4 Uniques 7L</p> <p>3.1.5 Uniques 8L</p> <p>3.1.6 Une non conjuguée cachée 7L</p> <p>3.1.7 Une non conjuguée cachée 8L</p> <p>3.1.8 Une non conjuguée cachée Sél</p>	<p>3.2) 6L</p> <p>3.2.1 6L p&gt;6</p> <p>3.2.2 6L p=6</p> <p>3.2.3 6L p=0</p> <p>3.2.4 6L p=5</p> <p>3.2.5 6L p=1</p> <p>3.2.6 6L p=4</p> <p>3.2.7 6L p=2</p> <p>3.2.8 6L p=3</p>
<p>3.3) 7L</p> <p>3.3.1 7L p&gt;6</p> <p>3.3.2 7L p=6</p> <p>3.3.3 7L p=0</p> <p>3.3.4 7L p=5</p> <p>3.3.5 7L p=1</p> <p>3.3.6 7L p=4</p> <p>3.3.7 7L p=2</p> <p>3.3.8 7L p=3</p>	<p>3.4) 8L</p> <p>3.4.1 8L p&gt;6</p> <p>3.4.2 8L p=6</p> <p>3.4.3 8L p=0</p> <p>3.4.4 8L p=5</p> <p>3.4.5 8L p=1</p> <p>3.4.6 8L p=4</p> <p>3.4.7 8L p=2</p> <p>3.4.8 8L p=3</p>
<p>3.5) LC 7-8L</p> <p>3.5.1) p&lt;12</p> <p>3.5.1.1 7-8L p=7</p> <p>3.5.1.2 7-8L p=8</p> <p>3.5.1.3 7L p=9</p> <p>3.5.1.4 8L p=9</p> <p>3.5.1.5 7L p=10</p> <p>3.5.1.6 8L p=10</p> <p>3.5.1.7 7L p=11</p> <p>3.5.1.8 8L p=11</p>	<p>3.5.2) p&gt;11 et bonus</p> <p>3.5.2.1 7L p=12</p> <p>3.5.2.2 8L p=12</p> <p>3.5.2.3 7-8L p=13</p> <p>3.5.2.4 7-8L p=14-15</p> <p>3.5.2.5 7-8L p&gt;15</p> <p>3.5.2.6 7-8L</p> <p>3.5.2.7 7-8L sél</p> <p>3.5.2.8 7-8L ods5-6-7-8</p>
<p>3.6) LC 7L par lettre chère</p> <p>3.6.1 à 7 : avec J, K, Q, W, X, Y, Z</p> <p>3.6.8 : 7LC uniques tout</p>	<p>3.7) LC 8L par lettre chère</p> <p>3.7.1 à 7 : avec J, K, Q, W, X, Y, Z</p> <p>3.7.8 : 8LC uniques tout</p>

<p>4) Scrabbles multiples</p> <p>4.1) Duos 7L</p> <p>4.1.1 Purs</p> <p>4.1.2 Impurs</p> <p>4.1.3 Purs Sél</p> <p>4.1.4 Purs p=567</p> <p>4.1.5 Purs p=014</p> <p>4.1.6 Purs p=23</p> <p>4.1.7 Sans tirage</p>	<p>4.2) Duos 8L</p> <p>4.2.1 Purs</p> <p>4.2.2 Impurs</p> <p>4.2.3 Purs Sél</p> <p>4.2.4 Purs p=567</p> <p>4.2.5 Purs p=014</p> <p>4.2.6 Purs p=23</p> <p>4.2.7 Sans tirage</p>
<p>4.3) Trios et quatuors 7-8L</p> <p>4.3.1 7L purs</p> <p>4.3.2 7L impurs</p> <p>4.3.3 8L purs</p> <p>4.3.4 8L impurs</p> <p>4.3.5 Quat 7L purs</p> <p>4.3.6 Quat 7L impurs</p> <p>4.3.7 Quat 8L purs</p> <p>4.3.8 Quat 8L impurs</p>	<p>4.4) Quintets et + 7-8L</p> <p>4.4.5 Quintets 7L purs</p> <p>4.4.6 Quintets 7L impurs</p> <p>4.4.7 Quintets 8L</p> <p>4.4.8 Sextets et septets 7L</p> <p>4.4.9 Sextets et septets 8L</p>
<p>4.5) Conjugaisons</p> <p>4.5.1 Duos conj 7L</p> <p>4.5.2 Duos conj 8L</p> <p>4.5.3 Trios conj 7L</p> <p>4.5.4 Trios conj 8L</p> <p>4.5.5 Quat conj 7L</p> <p>4.5.6 Quat conj 8L</p> <p>4.5.7 Quint conj 7-8L</p>	

<p>5) Autres listes</p> <p>5.1) Formations difficiles</p> <p>5.1.1 Courants 6L</p> <p>5.1.2 Courants 7L</p> <p>5.1.3 Courants 8L</p> <p>5.1.4 Courants 9L</p> <p>5.1.5 Atypique 6L</p> <p>5.1.6 Atypique 7L</p> <p>5.1.7 Atypique 8L</p> <p>5.1.8 Atypique 9L</p>	<p>5.2) Listes diverses</p> <p>5.2.1 Invariables</p> <p>5.2.2 Déséquilibre C/V</p> <p>5.2.3 Anaverbes</p> <p>5.2.4 Fausses transitivités</p> <p>5.2.5 S final obligatoire</p> <p>5.2.6 Gentilés</p> <p>5.2.7 Vb+1=Vb</p> <p>5.2.8 Fichier personnel</p>
<p>6) 4L et 5L multiples</p> <p>6.1) 4L multiples</p> <p>6.1.1 Duos 4L purs</p> <p>6.1.2 Trios 4L purs</p> <p>6.1.3 Quatuors 4L purs</p> <p>6.1.4 4L multiples impurs</p>	<p>6.2) 5L multiples</p> <p>6.2.1 Duos 5L purs</p> <p>6.2.2 Trios 5L purs</p> <p>6.2.3 Quatuors 5L purs</p> <p>6.2.4 Quintets et + 5L purs</p> <p>6.2.5 Duos 5L impurs</p> <p>6.2.6 Trios 5L impurs</p> <p>6.2.7 Quatuors et + 5L impurs</p>



<p>7) 6L multiples</p> <p>7.1) Duos et trios 6L</p> <p>7.1.1 Duos 6L purs</p> <p>7.1.2 Duos 6L impurs</p> <p>7.1.3 Duos 6L purs <math>p &gt; 4</math></p> <p>7.1.4 Duos 6L purs <math>p = 0, 1, 4</math></p> <p>7.1.5 Duos 6L purs <math>p = 2, 3</math></p> <p>7.1.6 Trios 6L purs</p> <p>7.1.7 Trios 6L impurs</p>	<p>7.2) Quatuors et + 6L</p> <p>7.2.1 Quatuors 6L purs</p> <p>7.2.2 Quatuors 6L impurs</p> <p>7.2.3 Quintets et + 6L purs</p> <p>7.2.4 Quintets et + 6L impurs</p>
<p>8) Rallonges en 1L</p> <p>8.1) Rallonges d'une lettre 3-4-5-6L</p> <p>8.1.1 3-4 avant</p> <p>8.1.2 3-4 arrière</p> <p>8.1.3 4-5 avant</p> <p>8.1.4 4-5 arrière</p> <p>8.1.5 5-6 avant</p> <p>8.1.6 5-6 arrière</p>	<p>8.2) Rallonges d'une lettre 6-7-8-9L</p> <p>8.2.5 6-7 avant</p> <p>8.2.6 6-7 arrière</p> <p>8.2.1 7-8 avant</p> <p>8.2.2 7-8 arrière</p> <p>8.2.3 8-9 avant</p> <p>8.2.4 8-9 arrière</p>
<p>9) Benjamins</p> <p>9.1 Benjamins uniques</p> <p>9.2 Deux benjamins</p> <p>9.3 Trois benjamins</p> <p>9.4 Quatre benjamins</p> <p>9.5 Cinq benjamins</p>	
<p>10) 9L</p> <p>10.1) 9L uniques (sans LC)</p> <p>10.1.1 9L <math>p &gt; 6</math></p> <p>10.1.2 9L <math>p = 6</math></p> <p>10.1.3 9L <math>p = 0</math></p> <p>10.1.4 9L <math>p = 5</math></p> <p>10.1.5 9L <math>p = 1</math></p> <p>10.1.6 9L <math>p = 4</math></p> <p>10.1.7 9L <math>p = 2</math></p> <p>10.1.8 9L <math>p = 3</math></p>	<p>10.2) LC 9L par lettre chère</p> <p>10.2.1 à 7 : avec J, K, Q, W, X, Y, Z</p> <p>10.2.8 : 9LC uniques tout</p>

Projets :

- Nouveautés des ODS1 à 8
- 9L multiples
- Trier les 9 lettres uniques (en cours)
- Vos idées... !